

# **AMiGA**

DeepCode & InfoTech

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AMiGA		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	DeepCode & InfoTech	February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AMiGA</b>	<b>1</b>
1.1	Huvudmeny AMiGA TEKNiK 4 - Mars 1996	1
1.2	Varje nummer	1
1.3	Nyheter	2
1.4	Recensioner	2
1.5	Artiklar	2
1.6	Annonser	2
1.7	Läsarnas	3
1.8	Kommunikation	3
1.9	Ledare av TkJ	3
1.10	Copyright och distribution	4
1.11	Material till tidningen	5
1.12	Skribenter sökes!	5
1.13	Den beryktade Redaktionen	6
1.14	Insändare	7
1.15	BBS-Listan	7
1.16	Ljungby - 0372	8
1.17	Halmstad - 035	8
1.18	Gislaved/Anderstorp - 0371	9
1.19	Alvesta/Rydaholm - 0472	9
1.20	Stockholm - 08	10
1.21	Sölvesborg - 0456	10
1.22	Mummel från branschen...	11
1.23	PD-Eliten Amiga PD & Shareware	12
1.24	BBS-Granskarna	12
1.25	Demorecensioner	13
1.26	Månadens Websida - Amiga Web Directory	13
1.27	Hayes innantill och utantill	14
1.28	Assembler Skolan del 2	18
1.29	Kärkis BBS	21
1.30	Cyberbase BBS läggs ner!	23
1.31	Amigan var först!	24
1.32	Amiga Web Listan	25

# Chapter 1

## AMiGA

### 1.1 Huvudmeny AMiGA TEKNiK 4 - Mars 1996

```
..: AMiGA TEKNiK :..  
nummer #4 - Mars 1996
```

Varje nummer

Nyheter

Recensioner

Artiklar

Kommunikation

Annonser

Läsarnas

Support BBS:  
Partridge BBS, 0372-70014, alltid öppen

### 1.2 Varje nummer

```
..: AMiGA TEKNiK 4: VARJE NUMMER :..
```

Ledare

Copyright och Distribution

Material till tidningen

Redaktionen

Skribenter sökes!

---

Huvudmeny

## 1.3 Nyheter

..: AMiGA TEKNiK 4: NYHETER :..

Mummel från branschen

Cyberbase BBS läggs ner!

Huvudmeny

## 1.4 Recensioner

..: AMiGA TEKNiK 4: RECENSIONER :..

Månadens Web-sida

Demorecensioner

Huvudmeny

## 1.5 Artiklar

..: AMiGA TEKNiK 4: ARTIKLAR :..

Zanius reder ut Hayes

Jontes Assemblerskola 2

Amigan var först!

Huvudmeny

## 1.6 Annonser

..: AMiGA TEKNiK 4: ANNONSER :..

PD-Eliten Amiga PD&SW

Huvudmeny

---

## 1.7 Läsarnas

..: AMiGA TEKNiK 4: LÄSARNAS :..

Insändare

Huvudmeny

## 1.8 Kommunikation

..: AMiGA TEKNiK 4: KOMMUNIKATION :..

Recensioner

Kärkis BBS

Övrigt

BBS-Listan

BBS-Granskarna

Amiga Web Listan

Huvudmeny

## 1.9 Ledare av TkJ

-----  
LEDARE  
-----

Goddag i RAM-minnet; får jag komma in?

Efter femton "tusan", tjugosju "helvete" och nio "satan" så är nu äntligen AMiGA TEKNiK 4 klar. Det blev lite knökigt eftersom både Tobias Dahlen (som förvisso aldrig gjorde något, men jag kan ju nämna honom iaf - som reklam för hans - vad hette det nu? - WorldNet) och Kristian Eklund drog sig ur tidningen. Men som sagt så lyckades vi få ihop ett någorlunda lyckat nummer. Som i alla andra ledare ska jag skriva; skriv till oss! Vi vill gärna höra av er.

Nu börjar det bli intressant att äga Amiga igen. Något som verkligen är intressant är Walker projektet. Det cirkulerar bilder på den nya Amigan - Walker, och enligt större delen av Amigafolket (mig inkluderat) så ser datorn ut som en dammsugare. En dammsugare med CD-ROM och löst tangentbord. Vad ska man säga om det? Kanske är det en sådan dator som dagens konsumenter vill ha? Originell är den iallafall. Mycket originell.

Vad jag verkligen saknar på Amigan är ett riktigt upplagsverk på CD i äkta multimedialstil (hatar ordet, men hittar inget bättre). Något i stil med

---

Encharta, men ett par gånger bättre, snabbare, snyggare och trevligare. Det skulle vara intressant. Men frågan är om det finns en marknad för detta? Det skulle kunna finnas det om man använder sig av localefiler - så att hela upplagsverket kan fås på engelska, svenska, tyska, franska eller kanske polska. Drömmar, drömmar...

Om det finns någon därute i cyberspace som känner sig manad att idéelt slänga ihop en hemsida åt AMiGA TEKNiK, och kostnadsfritt lägga ut den på nätet - gör gärna det. :)

Tills nästa gång vi ses; may the source be with you.

Tommy K Johansson

Infonet: 42:101/100.7

Fidonet: 2:200/502.7

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.10 Copyright och distribution

-----  
COPYRIGHT OCH DISTRIBUTION  
-----

AMiGA TEKNiK är copyright av DeepCode och InfoTech Systems. Tidningen är \*FREEWARE\* och får fritt kopieras och spridas, så länge innehållet förblir oförändrat. AMiGA TEKNiK får naturligtvis också säljas av PD-leverantörer, så länge kostnaden för ett exemplar inte övergår 25 kronor.

AMiGA TEKNiK distribueras via BBSer och PD-bibliotek. Vi söker hela tiden nya distributörer, så vet du att du kan sprida tidningen över stora delar av Sverige (du driver en stor BBS, ett PD-bibliotek, eller är erkänd swapper i någon demogrupp), så får du gärna ta kontakt med oss. Som officiell distributör av AMiGA TEKNiK får du tidningen ett par dagar före den släpps, så att du kan börja skicka ut den direkt.

### Officiella distributörer

"PD/SW", InfoTech, Pilv. 18 C, 341 76 Ryssby  
Partridge BBS, 0372-70014 (24h)  
Final Frontier BBS, 035-49516 (kl 22:00-07:00)  
ProComp BBS, 0472-71270 (24h)  
Ragnarök BBS, 035-68211 (24h)

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.11 Material till tidningen

-----  
MATERIAL TILL TIDNINGEN  
-----

Material till AMiGA TEKNiK ska skickas som ASCII format. Artiklar skickas upp till sysoparean i Partridge BBS. Vi kan inte ansvara för insänt icke beställt material.

Vad vi mest av allt vill ha är tekniska artiklar om Amigan, eller datorer i allmänhet, recensioner av ny mjuk- och hårdvara, repotage eller annat trevligt. ;-)

Vi letar också efter folk som kan recensera BBSer. Se  
speciellt text  
om  
detta.

BBS:  
Partridge BBS, 0372-70014

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.12 Skribenter sökes!

-----  
SKRIBENTER SÖKES!  
-----

Känner du för att skriva? Vill du hjälpa till att göra en av Sveriges största guidebaserade Amigatidning? Då här vi ett jobb för dig!

AMiGA TEKNiK söker skribenter inom områden som vi själva inte har tid att fördjupa oss i. Vi söker artiklar om allt inom Amigavärlden, men i huvudsak är det följande artiklar vi söker:

\* BBS-Granskarna. På grund av stora kostnader och låga inkomster kan vi för tillfället bara recensera BBSer inom vårt eget riktområde. Det är ju ganska begränsat, så vi söker massor av skribenter som vill recensera BBSer i deras riktområde! Så recensera din favorit bas och skicka artikeln till oss! Tänk bara på att BBS-recensionerna ska vara uppbyggda på samma sätt, så kolla in de andra texterna innan du skriver din egen.

\* Programmeringsskolor. Kan du programmera och samtidigt kunna uttrycka dig enkelt och förståligt i ord, så får du gärna hjälpa till! De programmeringsspråk vi är intresserade av att skriva skolor om är Arexx, C, E och möjligen någon Basic (typ HiSoft eller ACE). Antingen kan du börja på att skriva en hel skola (HELST!), eller kan du skriva en fristående artikel inom något speciellt ämne. Även programmerare av HTML är välkomna med artiklar!



\* Scenen. Vi söker en, eller flera, personer som kan skriva artiklar om demoscenen. Vi är intresserade av både nyheter och recensioner av diverse produktioner. Du bör vara en ganska välkänd swapper, som har bra koll på vad som händer. Helst ska du ha 30 eller mera kontakter, både inom landet och utanför.

\* Hårdvara. Recensioner eller tekniska artiklar om olika hårdvara och tillbehör till Amigan. Gärna fristående artiklar.

\* Public Domain. Nyheter inom fritt distribuerbara program. Du ska få in nya saker som du kan recensera. Helst ska du ha tillgång till Aminet, eller andra stora filarkiv, så du kan få de absolut senaste programmen.

\* Spel. Hela recensioner av nya spel, eller förhandstittar på demos av kommersiella spel. Du bör ha spelat en hel del, och ska kunna uttrycka dig bra i ord.

\* Andra fristående artiklar eller workshops. Till exempel repotage, hur man använder Deluxe Paint/Photogenics/PageStream så bra som möjligt, hur du får en snygg layout på klubbtidningen, hur du räddar filer vid en HD-krasch etc etc...

Alla som bidrar med material får det nummer artikeln publiceras i hemskickad gratis, om du inte har möjlighet att hämta den via modem.

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.13 Den beryktade Redaktionen

-----  
REDAKTIONEN  
-----

Chefredaktör:  
Tommy K Johansson

Redaktörer:  
Jonas Hartwig

Medverkande:  
Henrik Högberg  
Nicklas Ericsson

Allt material är copyright ©1996 av DeepCode  
och InfoTech Systems.

AMiGA TEKNiK ansvarar inte för insänt, ej  
beställt material.

Artiklar ska skickas som ASCII-format till Partridge BBS.

BBS:  
Partridge BBS, 0372-70014

---

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.14 Insändare

-----  
INSÄNDARE  
-----

Svar till Nixis of Ghoulbusters:

>Jag tycker det är rätt löjligt att ni startar en ny Amiga tidning!!  
>Det finns ju redan flera stycken t.ex. SAM, AmigaInfo, Amiga Pro.

Jaha, Och vad är det för fel med det, Är ju bara bra att det börjar göras lite amiga tidningar nu, Så har ju amigan större chans att överleva...

>Och idag när Amigan knappt används längre, förutom av ett par  
>fanatiker och lamers så finns det ingen anledning att skriva en  
>tidning.....

Måhända att man är fanatiker, Men att det skulle vara lamers kan jag inte hålla med om, Dom som är lamers är ju oftast dom som skippat amigan för PC, Och det mestadels för att kunna spela alla "undebara" cd-rom spel typ.

">Jag har inte sett eran tidning utan bara läst om den i fidonet,"

Va, Har du bara "hört" om den, Inte ens läst ett nummer?, Och ändå har du så många klagomål. Nej, Knip om du inte har nått att komma med.

/Martin Bengtsson

-----  
Har du något som du vill tala om för andra Amigaägare här i Sverige, eller har du synpunkter, förslag eller klagomål på AMiGA TEKNiK? Varför skriver du inte en insändare!? Skicka din insändare till sysoparean på Partridge BBS (0372-70014).

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.15 BBS-Listan

-----  
BBS-LISTAN  
-----

Vi har nu, på begäran, lagt om BBS-listan, så att du kan klicka dig fram till de BBS:er som kan vara intressanta för just dig. Om din BBS inte finns med i listan - fyll i det formulär som medföljer arkivet och skicka det till fidonet-adress 2:200/502.7.

Alvesta : 0472

Gislaved : 0371

Halmstad : 035

Ljungby : 0372

Stockholm : 08

Sölvesborg : 0456

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.16 Ljungby - 0372

---

Name :Partridge BBS  
Phone :0372-70014  
Max. Speed :28k8  
Hours Open :24hrz  
Software :XENOLiNK  
Net Addresss :sOME  
SYSOP Name :VacUUm/dEEpcode  
Description :100% AMIGA, CODING, MATHS, NETS, ETC.. Call now, and find out!!

---

Tillbaka

## 1.17 Halmstad - 035

---

Name :StarWars BBS  
Phone :035-49516  
Max. Speed :14400  
Hours Open :22-07  
Software :NiKom/CTC-Pro  
Net Addresss :Many  
SYSOP Name :KrIsTiAn EkLuNd  
Description :Sverige-support för BBS-Progget CTC-Pro... Just Call It!!

---

---

Name :Ragnarök BBS  
Phone :035-68211  
Max. Speed :14k4  
Hours Open :24h  
Software :Nikom&CTC  
Net Addresss :MooseNet:65:400/101  
SYSOP Name :Andreas Ellingsen  
Description :Ren & Stimpj files and more...

---

Tillbaka

## 1.18 Gislaved/Anderstorp - 0371

---

Name :sKYnET  
Phone :o371-80773  
Max. Speed :28k8  
Hours Open :24HSR  
Software :XenoLink  
Net Addresss :HUB Of WebNET 9:300/90  
SYSOP Name :Ulrik Svensson  
Description :eVERYTHING yOU wANT wE hAVE

---

Name :Amiga Is Alive  
Phone :0371-82218  
Max. Speed :14k4  
Hours Open :1600-2200 (1100-2200)  
Software :Daydream  
Net Addresss :none  
SYSOP Name :iCE  
Description :Mezz, Filez, offline msg reading, cool sysop =) ... .

---

Tillbaka

## 1.19 Alvesta/Rydaholm - 0472

---

Name :The Macabre  
Phone :0472-30850  
Max. Speed :14k4 DS  
Hours Open :22-o6  
Software :CNet v3.05d  
Net Addresss :  
SYSOP Name :dAEMON  
Description :oNLY aMiGA-files! >250M files online! RPG, Music...

---

---

Name :ProComp BBS  
Phone :0472-71270  
Max. Speed :28k8  
Hours Open :24hrs  
Software :Excelsior  
Net Addresss :2:200/502 42:101/100 39:160/500  
SYSOP Name :Thomas Svenson  
Description :Support för ProComps produkter, men även massor av Amigafilier!

---

Name :The BEAST 1  
Phone :0472-30992  
Max. Speed :28k8  
Hours Open :24hrs  
Software :MeBBSNet  
Net Addresss :kommer snart!  
SYSOP Name :Torbjörn Aronsson  
Description :Trevlig bas med många users o många filer. (>6000 filer!)

Tillbaka

## 1.20 Stockholm - 08

---

Name :Birdland BBS  
Phone :08-7169881  
Max. Speed :28800  
Hours Open :24h  
Software :NiKom  
Net Addresss :450:100/0 2:201/387  
SYSOP Name :Claes Karlebrink  
Description :Just call....

---

Name :Worldwide Net System BBS  
Phone :08-58166230  
Max. Speed :28800  
Hours Open :24h  
Software :Am,Pc,mac,Atari  
Net Addresss :80:100/0 2:201/372 39:164/116  
SYSOP Name :Tobias Dahlen  
Description :Support åt AMiGA TEKNiK

Tillbaka

## 1.21 Sölvesborg - 0456

---

---

Name :OutBreak BBS  
Phone :0456-25373  
Max. Speed :28k8  
Hours Open :24H  
Software :MAX's BBS 1.54  
Net Addresss :2:200/624.2 - Jam@jumbo.ct.se  
SYSOP Name :Christian Vigard  
Description :TurboSoft WHQ!, Lot's Of MAX STUFF!, Amiga FILES :)

---

Tillbaka

## 1.22 Mummel från branschen...

---

MUMMEL FRÅN BRASCHEN

---

AMIGA PÅ CEBIT

Den 14:e mars gick stapeln av för världens största datormässa; The Cebit. De senaste två åren har presentationen av Amigadorer varit minst sagt svag, men i år fanns AMIGA Technologies GmbH på plats med det nya Amiga-surfer paketet, information om Power-PC projektet samt en prototyp av den nya Amigan. Amigadorer fanns också att ses hos Motorola och Microvitec.

De flesta känner förmodligen redan till Amiga-surfer paketet, men för er som av någon anledning missat denna nyhet kan jag berätta att det är ett paket som består av en Amiga 1200 med OS 3.1, 260 MB hårddisk, ynkliga 2 MB RAM (subjektiv bedömning), ett 14'400 bps modem samt programvara för att kunna kasta sig över Internet. Tack vare Amigans multitasking och resurssnåla operativsystem så är datorn perfekt för Internet och multimedia.

Ryktet om den nya Amigan säger att den kommer att ha två SIMM platser på moderkortet, vilka man kan stoppa in upp till 128 MB RAM i. Processorn ska vara en 680EC30, tickandes i 40 MHz och operativsystemet är senaste versionen - 3.2. Med denna konfiguration kommer priset att ligga jämförelsevis lågt, och skulle man sedan vilja uppgradera datorn så går det enkelt att trycka i t.ex. en 68060 eller PowerPC processor i den flexibla expansionsporten. I denna port ska man också kunna sätta i grafikkort, multi-seriell kort, MPEG-kort osv. Det ska också i framtiden gå att koppla in fler än en kortplats.

Power-PC projektet fortsätter framåt. Tillsammans med Motorola och Phase 5 håller AMIGA Technologies på att porta över AmigaOS. Den första Power Amigan kommer enligt planerna att släppas i början av 1997.

Tillbaka

Huvudmeny

---

## 1.23 PD-Eliten Amiga PD & Shareware

----- ETT AV SVERIGES STÖRSTA OCH BILLIGASTE PD-BIBLIOTEK FÖR ←  
AMiGA -----

· I · N · F · O · T · E · C · H ·

PD-Eliten

Vi har kopierat PD & Shareware disketter till Amigan sedan 1992, och har under denna tid byggt upp ett ganska skapligt bibliotek. Bland våra disketter kan du hitta 17-bit, Assassin, T-Bag, Amigan, LSD samt massor av andra disketter fullproppade med moduler, spel, nyttoprogram, demos, bilder, ljudeffekter och instrument, texter med mera...

Våra diskettpriser ligger från 10 kronor per diskett, inklusive frakt. Inga expeditonsavgifter tillkommer! Vår speciella listdiskett kostar 10 kronor, och du får den genom att betala in på vårt postgiro; 628 49 22-9.

Glöm inte att ange namn och adress!

Telefon:

0 3 7 2 - 4 0 4 1 3

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.24 BBS-Granskarna

-----  
BBS-GRANSKARNA  
-----

Innan när DatorMagazin existerade så ringde de runt till olika BBS:er runt om i Sverige och provkörde dem. Nu när inte Dmz finns längre så får vi ta över och provköra BBS:er, dock inte i hela Sverige eftersom det blir alldeles för dyrt... Vi ringer därför bara och testar AMiGA-BBS:er i följande riktnummerområden:

0345 (Hylte)  
0346 (Falkenberg)  
035 (Halmstad)  
0371 (Gislaved)

0372 (Ljungby)  
0430 (Laholm)  
0433 (Markaryd)

Men för de som inte har lokalsamtal till något av dessa områden så har vi på tidningen ett förslag... För att kunna recensera BBS:er i hela Sverige så behövs det frivilliga som är redo att testa AMiGA-BBS:er i deras lokalområde och sedan skriva ner recensionen som en textfil och skicka upp den på någon av följande BBS:er:

Partridge BBS 0372-70014 Dygnet runt.  
The Final Frontier 035-49516 22:00-07:00.

BBS-Granskarna

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.25 Demorecensioner

-----  
DEMORECENSIONER  
-----

Vi kommer nu att börja försöka recensera demos och andra produktioner från demoscenen. För att vi ska ha så intressanta recensioner som möjligt så vill vi naturligtvis ha det allra senaste. Därför ber vi nu alla demogrupper att skicka sina alster till oss! Allt är välkommet, med undantag av vanliga intros som är ganska ointressanta att recensera.

Alla som skickar in demos till oss kommer att få nästa nummer av AMiGA TEKNiK gratis hemskickat så snabbt det blir klart - kanske flera dagar före release! Dessutom kommer ert demo att spridas ut på Amigamarknaden av PD-Eliten. Om ni inte vill ha demot sålt som PD, glöm inte att ange detta.

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.26 Månadens Websida - Amiga Web Directory

-----  
MÅNADENS WEB-SIDA  
-----

Månadens hemsida blir faktiskt två stycken. Det är dags för er att ta en titt på de svenska Amigatidningarna som finns därute i cyberspace. Jag ska vara så objektiv jag kan, så jag låter helt enkelt ni själva bedömma sidorna och tidningarna. Men iallafall är adresserna:

---



AmigaInfo  
<http://www.dcn.se/amigainfo/>

Svenska Amiga Magazin  
<http://www.algonet.se/~hnys/sam/>

Förhoppningsvis kanske vi också får en hemsida nån gång. Den som lever får veta... :)

---

FEBRUARI 1996  
<http://www.cucug.org/amiga.html>

---

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.27 Hayes innan till och utan till

---

### HAYES INNANTILL OCH UTANTILL

---

Jaa... Vad är nu Hayes? Jo, det skall jag med några få sidor försöka göra lite klarhet i. När man talar om modem och deras kompatibilitet så kommer man ofta till just Hayes. Detta Hayes är en internationell standard för modem och deras kommandon och är det idag vanligaste "språket" för modem. Ett modem som är Hayes kompatibelt har en viss uppsättning kommandon (se nedan) och likaså en viss uppsättning med koder som skickas till datorn från modemet. Denna standard används för att man ska få så kompatibla kommunikationsprogram och detta gäller naturligtvis även för terminalprogrammen. Om ett modem stödjer Hayes standarden så kan du i princip bara plocka fram ditt kommunikationsprogram och börja ringa.

Hur?!

Du kanske undrar över vad ditt kommunikationsprogram gör när du börjar trycka på alla dessa spännande knappar? Du ser att det på modemet börjar blinka en massa hemlighetsfulla små lampor och kanske börjar det pipa lite mystiskt också. Du ser fascinerat på och trycker på alla dessa knappar, Dial, Baud Rate, Handshaking etc. Det datorn gör när du trycker på en sådan knapp är att den skickar order till modemet som det snällt bör rätta sig efter. Om, jag säger om, du nu har ett modem som är Hayes kompatibelt så kommer modemet troligtvis att snällt lyda datorn och ställa om sig efter dina önskemål.

Detta kan exempelvis gälla inställningar som ställer in vilken överföringshastighet som du vill ha, vilken hand som datorn ska använda när den ska skaka hand med det modem du ringer till (tro mig, det finns ett flertal händer att välja emellan (mer än höger och vänster? ;) Red.anm)) eller kanske bara vilken volym du vill att modemets högtalare skall ha.

---

Varför?!

Jo! Om du nu skulle känna för att ringa någonvart och sen går du helt fridfullt och godtroget in i ditt kommunikationsprogram. När du nu ställer in hastigheten så börjar plötsligt modemmet tuta och sen upptäcker du att, ojdå, modemmet ringde just till U.S.A. Det kan nog bli ganska kostsamt i längden. För att avhjälpa sådana här missförstånd så har man infört Hayes systemet som standard. Då förstår alla (nästan alla) modem precis vad ditt kommunikationsprogram vill göra.

Det finns oftast inte med ALLA funktioner i kommunikationsprogrammen utan användaren förväntas ofta kunna knappa in enklare kommandon själv. Som att ställa in volymen till exempel. Enligt Hayes standard så kan du med kommandona ATL och ATM välja vilken volym du vill ha. Det finns som standard 5 nivåer (fast de flesta av dem är ganska så lika varandra på de flesta modem). De är ATL0, ATL1 vilket är en relativt sett låg volym, ATL2 vilket räknas som medium och ATL3 vilket oftast låter som om du håller på att spränga den lilla stackars högtalaren i modemmet.

Då undrar du förstås om man inte kan stänga av volymen helt. För du kanske bor hemma hos dina föräldrar och de är väl inte såååå glada i att du klockan ett på natten börjar tuta med modemmet. Jodå, detta resultat kan man enkelt uppnå genom att använda kommandot ATM0, vilket helt enkelt stänger av högtalaren.

Men, kommandona då?!

I de flesta kommunikationsprogram så kan du skriva in kommandona direkt utan att behöva välja något från menyn. I NComm (vilket är ett av de vanligaste kommunikationsprogrammen för privat bruk) så är det bara att skriva kommandon så att tangenterna ryker. Det går till så att man skriver in bokstäverna AT från början på en rad. Dessa symboliserar att du tänker skicka ett kommando till modemmet. När du väl bestämt dig för att skicka ett kommando och skrivit in AT så kan du inte ångra dig. Du kan ändra allt som du skriver efter AT men inte suddas bort själva A:et och T:et.

När du nu skrivit in AT så kanske du vill ha något som du vill delge ditt modem oxå. Om du bara skriver AT och trycker return så är det ju som att du går fram till en person och frågar:

-Hej. Kan du...

Alltså, ganska så meningslöst. Oftast så tillåter inte kommunikationsprogrammet dig att göra så heller. Japp. Då har vi kommit fram till det som kan tänkas stå efter AT. Det finns en uppsjö med kommandon som är helt och hållet Hayes kompatibla. Du behöver oftast bara kunna ett fåtal av dem för att uppnå dina önskningar. När du skrivit in valfritt kommando efter AT så trycker du return, så skickas kommandot till modemmet.

Om nu modemmet var påslaget, sladden var i, och du skrev allt rätt så ska modemmet få reda på vad du vill, utföra din order och skicka ett svar till datorn. Om du ringer så skickas ett kommando till modemmet som heter ATD(typ) telefonnummer. Modemet tar emot kommandot, kollar om du har modemmet inkopplat på nätet, isåfall så lyfter modemmet av luren, ringer ditt önskade telefonnummer och väntar på svar. Om det nu råkar vara upptaget så skickar modemmet en kod till datorn som heter BUSY. Då är oftast kommunikationsprogrammet vänligt nog att tala om detta för dig så att du kan

ringa upp igen eller lägga på.

Om datorn får svar från det andra modemmet så skakar de hand med varandra, pratar lite och sedan bestämmer de sig för vilken hastighet som är bäst, vilket typ av felkorrigeringssystem du har och så vidare. Den kod som datorn nu får tillbaka är CONNECT hastighet etc. Om du har kommit så här långt så är chansen stor att du kommer att få komma in eller iallafall i närheten av databasens irrgångar och mysterier.

Jag har nedan skrivit upp en del nyttiga eller vanliga kommandon som du och ditt kommunikationsprogram kan och eller bör använda dig, er av. Det är bara ett utdrag men borde täcka det nödvändigaste för privat bruk:

Hur man ringer:

ATDx1 x2

x1 är vilken typ av telefon som modemmet ska använda sig av, det finns dessa att välja emellan:

- P - pulse dialing (äldre telefoner)
- T - touch tone (nyare telefoner) denna är den vanligaste

x2 är vilket nummer du vill ringa, inklusive landsnummer etc.

Exempel:

```
ATDT 037270014 <RETURN>
```

Detta kommando använder touch tone telefon och ringer till BBS'en Partridge i Gökaboda.

Hur man lägger på:

```
ATH <RETURN>
```

Detta kommando lägger på luren åt dig. H'er står för (H)angup vilket du säkert vet betyder "lägg på" på engelska.

Hur man återställer modemmet igen:

```
ATZ <RETURN>
```

Detta kommando "resettar" modemmet och ställer in de ursprungliga inställningarna igen. Bra om du råkat i klistret när du experimenterat lite för mycket med inställningarna. OBS!!! Detta ställer bara om modemmet, inte kommunikationsprogrammet. Därför så kan det tänkas att programmet gladeligen skickar fel inställningar till modemmet igen, och då har du ju "resettat" modemmet i onödan. Ordet reset betyder på svenska återställ och är bara simpel datorslang.

Hur man får se alla kommandon som jag varit för lat

---

för att orka skriva in här:

AT&H <RETURN>

Detta kommando visar de för ditt modem tillgängliga kommandona.

Hur man ställer in volymen:

ATLx1 <RETURN>

x1 är här volymen 0-5 där 0 är låg volym och fem är GIGANTISK volym

Hur man stänger av volymen helt och hållet och slår på den igen:

ATMx1

x1 kan vara 0 eller 1 t ex.

0 - Stänger av högtalaren

1 - Slår på högtalaren

Hur man svarar om någon ringer till en:

ATA <RETURN>

Här lyfter modemmet på luren och kollar om det var någon vettig som ringde. Nej då, det väntar på att det andra modemmet ska räcka fram kardan och sen visar det upp en eventuell uppkopplingsinfo. A:et står för (A)nswer incoming call, på svenska svara på ett inkommande samtal.

Sådärja! Det var det de. Om du nu skulle kunna tänkas vara nyfiken på vad bokstäverna AT nu står för så är det (AT)tention characters, på svenska blir det ungefär, givakt för modemmet. På så vis så blir modemmet vaket för alla nya förslag eller snarare order som du delar ut till höger och vänster, vare sig du vill eller inte.

Om du nu vill ha ytterligare info om kommandona eller kanske känner att du vill hacka ännu djupare ner i modemmet så föreslår jag dig att antingen använda kommandot AT&H (se ovan) eller att du köper en bok om ämnet Hayes kommandon. Jag har inte tagit med kommandon för att ställa in hastighet etc. p g a att det oftast finns med som snabbval i kommunikationsprogrammen. Likaså så har jag skippat alla dessa invecklade kommandon för att ställa in jämn eller udda paritet etc. för att det är oxå oftast tillgängligt som snabbval i mjukvaran.

Jaa... det var väl allt jag hade att säga om Hayes standarden. Om du nu skulle ha några frågor, skicka dessa till redaktionen och märk brevet "Hayes frågor till lille Henke" så ska jag se vad jag kan göra för dig. Bifoga gärna ditt telefonnummer oxå. Jag kan inte lova att jag kan svara på ALLA dina frågor men några ska jag väl kunna reda ut. (Det går också att nå Henke på

Partridge BBS

under namnet 'Henrik Hogberg' (lite trubbel med åäö - fråga inte ;)...) /Red.anm.)

Henrik Högberg - Zanius I PL/\\$7i< och TMP

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.28 Assembler Skolan del 2

-----  
 JONTES ASSEMBLERSKOLA  
 -----

Episod #2

Då var det dags igen... I en värld av oro, krig och försumning, blandat med förskräckliga miljökatastrofer, mystiska orsaker, och långa bortförklaringar, lyckades artikelförfattaren glömma bort sina plikter, dvs denna assemblerskolas nedskrivning i tid till förra numret. Som kompensation kommer nu en extra lång episod...

Lite repetition

I förra numret gick vi igenom olika talsystem, och i slutet även vad nibble, byte, word, och longword är. Som lite repetition kommer tabellen igen:

Antal bitar		Kallas	
4		nibble	
8		byte	
16		word	(2 bytes)
32		longword	(4 bytes)

Och med 4 bitar kan man också åstadkomma  $2^4 = 16$  kombinationer, och detta medför att en nibble kan vara ett tal från 0 till 15. En byte kan ett tal från 0 till  $2^8-1=255$ , ett word från 0 till  $2^{16}-1=65535$ , och slutligen kan ett longword vara ett tal från 0 till  $2^{32}-1 = 4\ 294\ 967\ 295$ .

Vad är en adress?

Man kan tänka sig minnet i datorn som en lång gata, och på varje adress kan det finnas rolig info, eller ingenting. En adress är ett heltal. Vissa adresser är lite speciella, där kan man inte bara skriva och läsa hur man vill. Mer om detta senare. Ett exempel på en rolig adress är \$dff180. Där finns bakgrundsfärgen, men denna går inte att ändra hux flux. Detta skall vi också titta lite på senare.

Vad är ett processor register?

Processorn har ett antal fina register, som man använder hela tiden när man programmerar i assembler. Nästan alla instruktioner påverkar något av dem. Här kommer en lista över de viktigaste:

Data register	Adress register	Övriga
D0	A0	PC
D1	A1	SR (word)
D2	A2	SP
D3	A3	
D4	A4	
D5	A5	
D6	A6	
D7	A7 (även SP)	

PC betyder Program Counter, Program Räknare. Detta 32 bitarsregister innehåller adressen till den instruktion som just håller på att utföras. När instruktionen är utförd, räknar processorn fram nästa adress, och lägger den i PC:n. Sedan hämtar den denna instruktion, och så vidare.

SR betyder Status Register. Detta är ett 16 bitars register, som innehåller ett antal "flaggor", dvs bitar, som ger nyttig information. Detta register återkommer vi till senare.

SP betyder Stack Pointer, Stack Pekare. Adress register A7 är samma sak som detta register. Registret innehåller adressen till stacken, som vi kommer att gå in på i framtida episoder (det gäller att inte upprepa sig.. :] )

Och så har vi de register som är intressanta för oss, nämligen d0-d7, och a0-a6. Dessa står nämligen till ditt förfogande. De här registren kan vi mecka och joxa med hur vi vill.

Då är vi äntligen färdiga för vårt första programexempel.

Gå in i din assembler, och knappa in programmet i editorn. Assemblera och kör.

Kort hjälp till AsmOne

Gå in i/ut ur editorn: Tryck ESC  
Assemblera: Tryck H.Amiga-A  
Köra: Skriv J och tryck ENTER

Program exempel #0201

```
1  move.l  #5,d0
2  rts
```

Fotnot.

Radnumren skall inte skrivas in. Alla programexempel bör fungera på alla assemblerer, men alla exempel är testade på AsmOne, en mycket populär assembler.

Förklaring till exempel #0201

Rad 1           lägger värdet 5 i d0.  
Rad 2           avslutar programmet.

Om du nu tittar i register-listan efter körningen, kan du se att värdet 5 mycket riktigt ligger i d0.

Nu skriver vi ett nytt ql program. Radera det gamla och knappa in

Program exempel #0202

```
1  move.l #$70000,d0
2  move #$1234,d0
3  rts
```

Förklaring till exempel #0202

```
Rad 1      lägger det hexadecimala talet $70000 i d0.
Rad 2      lägger det hexadecimala talet $1234 i den
           lägre delen av d0.
Rad 3      avslutar.
```

Men vad hände denna gång? Här kommer en längre förklaring.

När det står `move.l` betyder `.l` att hela 32-bitars registret skall påverkas (`.l` anger `longword`). Därför rensas det övre wordet också.

Ex. Instruktionen `move.l #$5,d0` gör följande:

```
Innan move.l instruktion: d0 = $03A5F356   (skräp)
Efter move.l instruktion: d0 = $00000005
```

Som vi ser är hela registret ändrat. Vi tar ett annat exempel.

Ex. Instruktionen `move #$5,d0` gör följande:

```
Innan move instruktion:   d0 = $1BF140D1   (skräp)
Efter move instruktion:   d0 = $1BF10005
```

Nu är bara den lägre delen av `longword`:et påverkat. (`move = move.w`) Nu kanske du förstår program exempel #0202. Först flyttas \$00070000 till d0, och hela registret påverkas. Men när instruktionen `move #$1234` kommer påverkas bara den nedre delen, och resultatet blir \$00071234.

Då kör vi vidare med ett program exempel till.

Program exempel #0203

```
1  move.l #9,d0
2  move.l #15,d1
3  add.l d1,d0
4  rts
```

Förklaring till exempel #0203

```
Rad 1      lägger talet 9 i d0.
Rad 2      lägger talet 15 i d1.
Rad 3      adderar talen i d0 och d1, lägger svaret i d0.
Rad 4      avslutar.
```

Nu börjar det hända lite intressanta saker. Man kan ju fråga sig om `add`

instruktionen alltid lägger svaret i d0, men så är det inte, om vi hade skrivit "add.l d0,d1" istället hade svaret kommit i d1. Man kan översätta instruktionen på rad 3 såhär: "Addera d1 till d0".

Om vi nu tittar i register-listan, står det att d0 innehåller \$00000018, och detta är helt rätt. \$18 är nämligen  $16+8=24$  decimalt, och då stämmer det ju.

Tja, detta var allt för denna gången, kanske lite svårt att greppa på en gång, men det bästa är att pröva sig fram, och hålla koll på register-listan, så lossnar det snart.

Jonas Hartwig

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.29 Kärkis BBS

-----  
KÄRKIS BBS  
08-154802 & 08-154887  
-----

Allmänt

Här har jag valt att plocka in ett citat ur min recension av NiKom support BBS. Du vet: Har man ringt en NiKom bräda, har man ringt alla. ;)

"NiKom! Vad är det? Jo, NiKom är ett kraftfullt BBS program som används av ett flertal BBS'er här i landet. Det är helt kommandostyrt och fungerar i princip som SHELL eller CLI eller liknande kommandostyrda användargränssnitt. Detta gör att man snabbt kan ta sig fram i BBS'ens alla olika mörka skrymslen om man kan kommandona. Det finns tyvärr ingen ANSI så det är bara svartvitt som gäller till 100%."

Kärkis BBS

En liten (ganska stor faktiskt) BBS som innehåller allt vanligt "tjafs". Filer, möten etc. Körs på NiKom. Han har en liten A4000 med vissa turbo-grejer och lite annat smått och gått. Ca 2.2 gig HD space, heh... eller förresten. Det är nog inte 2.2 gig HD SPACE!!! Den är ganska så välfylld vid det här laget.

Användare

Användarna är på den här NiKom-brädan, som på alla andra NiKom brädor, lite mer vana att handskas med CLI, Shell etc. Om du ska passa bra här så bööör du nog I N T E vara rasist. Heh... Say no more, va??? =) (Bööör man nog ALDRIG vara/Red.anm)

Filareorna

---



Jaa... What`s to say? Det finns några få olika areor. Typ så här: Amiga-Filer, Moduler, Egna moduler och några få till. Innehåller det vanliga köret. Gammalt och nytt blandat, nej förresten, inte blandat, det nya ligger ju alltid längst upp i NiKom. Jag kunde ju inte uttala mig om det var roligt att ladda hem för tyvärr så slarvade sysop så att jag fick inte min member axx som utlovat varde.

#### Möten

Här finns det en HEL DEL möten av ALLA de slag. Jag tycker att de i dagens läge existerande användarna har en minst sagt livlig fantasi. Detta är iallafall vad som avspeglar sig i mötena.

#### Utseende

Ja... vad kan man säga mer än jaaa... En NiKom BBS är alltid en NiKom BBS. Svart på vitt skulle man kunna säga att det hela är just svart på vitt. Inga flotta ANSI menyer här inte. Inte på långa, lååååånga vägar.

#### Stämning i basen

MÖÖÖÖÖ!!! Eller rättare sagt, jodå! Stämningen är väl glad och rätt så trevlig. Användarna verkar nöjda med sin tillvaro i "det svartvita landet".

#### Betyg

Efter ett av mig noga övervägande så anser jag i perspektiv till de andra NiKom-brädor jag ringt att denna är värd en femma.

```

|*|*|*|*|*| | | | | |
-----

```

Totalt 5 poäng av 10 möjliga.

#### Motivation

Snabbt och lätt (om man är haj på Shell det vill säga). Men p g a ett smärre missförstånd så sänkte jag betyget med ett snäpp.

Här är ett utdrag ur missödet och en förklaring till utdraget:

Jag satt och kollade igenom filistan för Amiga-filer:

```

TinyMeter_V362.lha          165869 951206 Tomas Kärki(Sysop!) #0      0
**> TinyMeter v36.2 - Shows memory, volumes, time and date

SysLog.lha                  91070 951206 Tomas Kärki(Sysop!) #0      0
**> SysLog v1.00 - Port of NetBSD syslog software

```

<RETURN>

(Läsa) nästa text (4) C:> Download SysLog.lha

Du har ingen rätt att utföra det kommandot!

(Läsa) nästa text (3) C:> logout

Tjaba Henrik och välkommen tillbaka till Kärkis BBS.

Har det varit en dålig dag?

Tänk då på hur det hade varit om du hade köpt en Atari! ;-D

Node 1 - Tel 08 - 570 27913, 28800/V.34 & V.FC, 24h, öppen för alla.

Node 2 - Tel 08 - 570 27980, 28800/V.34 & V.FC, 24h, öppen för alla.

NO CARRIER

#### Förklaring till utdraget

Hehe... jaa... Jag hade inte fått download axx fast jag följt ALLA hans regler för hur man höjer sin axx. Jag hade till och med laddat upp några filer så att min download ratio var mer på än 190k. Sådant här retar upp mig så jag loggade ut. Jag hade fortfarande bara lam status fast jag som sagt följt ALLA regler för axx höjning.

Han lovade att ALLA som loggade in som Ny skulle få member axx INOM 24 timmar. Jag ringde efter betydligt mer än 24 timmar. Så jag anser att sysop slarvar lite med sådana här, för mig iallafall, viktiga saker som att få member statusen som utlovat. Jag har bara en sak att säga Kärki just nu och det är: -Skärpning Tomas!!! om han vill ha nya members.

Henrik Högberg

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.30 Cyberbase BBS läggs ner!

### ----- CYBERBASE LÄGGS NER -----

Efter mycket om och men har jag beslutat att lägga ner Cyberbase BBS, så du kan redan nu radera den ur din BBS-lista. Anledningen till nerläggningen är helt enkelt att jag inte har tid till att också sköta en BBS. Det räcker med att ha hand om en Amigaförening, ett PD/SW företag, en elektronisk tidning, plus en hel del andra projekt.

Partridge BBS (0372-70014) kommer numera att ta över allt Cyberbase har med att göra. Här kommer du att hitta alla nya nummer av AMiGA TEKNiK, och som SAMF medlem får du free DL här.

Jag vill bara passa på att tacka alla trevliga användare (gäller INTE 95% av PC-användarna, eftersom dessa var otrevliga, mesiga och vägrade uppge namn) för en rolig tid! TACK!

---

Med vänlig hälsning,

Tommy K Johansson  
fd Sysop på Cyberbase BBS

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.31 Amigan var först!

-----  
AMIGA VAR FÖRST!  
-----

Att Amigan var först på en uppsjö av saker känner vi ju alla till, men här kommer iallafall en liten lista över de saker som mest har uppmärksammats.

// Först med ett äkta multitaskande system. Finns fortfarande inga andra  
\X/ persondatorer som klarar av multitasking på så hög nivå som Amigan.

// Första persondatorn med plug-and-play (-pray? -pay?/Red.anm). Fast  
\X/ på Amigan heter det AutoConfig.

// Första 32-bitars persondatorn på marknaden.  
\X/

// Första persondatorn som lät användaren välja mellan kommando- och  
\X/ grafisk användargränssnitt.

// Första persondatorn som klarade av att använda mer än 16 färger som  
\X/ standard.

// Första persondator som levererades med diskettstation som klarar av  
\X/ dubbelsidiga disketter.

// Första persondatorn som lät användaren utnyttja BÄGGE musknapparna.  
\X/ Hade därav också tvåknappars mus som standard först.

// Första persondatorn som hade fyra kanalers stereoljud på moderkortet.  
\X/

// Första persondatorn som kom med en röstsyntes - datorn kan prata.  
\X/

// Första datorn, och ända, som levererades med ett tangetbordsgarage.  
\X/ (Frågor överlämnas med glädje till Nic.../Red.anm)

Tillbaka

Huvudmeny

## 1.32 Amiga Web Listan

-----  
AMIGA WEB LISTAN  
-----

Vi kommer från och med nästa nummer att börja med något som vi inte tror någon annan Amigatidning har - nämligen en lista över Amigaspecifika websidor! Därför ber vi er alla att skicka in adresser till Amigasidor. Både kommersiella, icke-kommersiella samt officiella och icke-officiella är välkomna. Så har du själv Amigamaterial på din hemsida är du välkommen i listan. Du behöver dock inte underhålla sidan för att skicka information till oss.

Det du ska skicka till oss är adressen (URL'en) samt lite information om sidan.

Alla som känner till en bra Amigasida - skriv!

Fidonet: 2:200/502.7  
Infonet: 42:101/100.7

Tillbaka

Huvudmeny

---